

Zarządzenie Nr 33/2012 **Wójta Gminy Pruszcz Gdański** **z dnia 29 maja 2012 r.**

w sprawie wysokości dotacji dla niepublicznego przedszkola prowadzonego przez osobę fizyczną na podstawie części oświatowej subwencji ogólnej otrzymanej przez Gminę Pruszcz Gdański w 2012 r.

Na podstawie art.30 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity z 2001 r. Dz. U. Nr 142, poz.1591 ze zmianami) oraz art. 90 ust. 2b ustawy z dnia 7 września 1991 r. o systemie oświaty (tekst jednolity z 2004 r. Dz. U. Nr 256, poz. 2572 z późniejszymi zmianami)

zarządza się, co następuje:

§ 1. W związku z otrzymaniem przez Gminę Pruszcz Gdański subwencji ogólnej ustala się wysokość dotacji na 2012 rok dla Niepublicznego Przedszkola „TIK TAK” w Straszynie na uczniów niepełnosprawnych w następujących kwotach:

- 1) na jednego ucznia niepełnosprawnego według kategorii wagi P28 – 4 w wysokości **1.770,31** złotych miesięcznie.
- 2) na jednego ucznia niepełnosprawnego według kategorii wagi P36 – 9,5 w wysokości **4.204,47** złotych miesięcznie.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

WÓJT

Magdalena Kołodziejczak

UZASADNIENIE

Wysokość stawek miesięcznych dotacji, wyszczególnionych w niniejszym zarządzeniu określono na podstawie standardu podziału subwencji oświatowej otrzymanej przez Gminę Pruszcz Gdański na rok 2012:

- a) uczniowie niepełnosprawni według kategorii wagi P28 – 4:
 $106.218,13 : 5 : 12 = 1.770,31 \text{ zł.}$
- b) uczniowie niepełnosprawni według kategorii wagi P36 – 9,5:
 $151.360,84 : 3 : 12 = 4.204,47 \text{ zł.}$

Zgodnie z Uchwałą Nr XLII/94/2009 Rady Gminy Pruszcz Gdański z dnia 2 grudnia 2009 r. z późniejszymi zmianami dotacje dla niepublicznych przedszkoli i innych form wychowania przedszkolnego na każdego ucznia niepełnosprawnego przysługują w wysokości równej kwocie przewidzianej na niepełnosprawnego ucznia przedszkola i oddziału przedszkolnego w części oświatowej subwencji ogólnej otrzymywanej przez jednostkę samorządu terytorialnego.

Podinspektor


Lidia Gittler